

Aide mémoire Expresso

Le langage de la tortue

avance(d) *abrév. av(d)*
recule(d) *abrév. re(d)*
fixePos(x, y) *abrév. fPos(x, y)*
posX()
posY()
droite(a) *abrév. dr(a)*
cap()
fixeCap(d) *abrév. fCap(d)*
gauche(a) *abrév. ga(a)*
baisseCrayon() *abrév. bc()*
couleurCrayon(c) *abrév. cc(c)*
couleurCrayon(r, v, b) *abrév. cc(r, g, b)*
leveCrayon() *abrév. lc()*
retourneCouleurCrayon()
retourneCouleurCrayonR() *abrév. retCCr()*
retourneCouleurCrayonV() *abrév. retCCv()*
retourneCouleurCrayonB() *abrév. retCCb()*
retourneTailleCrayon() *abrév. retTC()*
tailleCrayon(ep) *abrév. tc(ep)*
vers(x, y)
traceInverse()
traceNormal()
retourneModeInverse()
centreTortue()

Dessiner sans la tortue

arc(cx, cy, r, angleDeb, angleFin)
cercle(cx, cy, r)
disque(cx, cy, r)
ellipse(x1, y1, x2, y2)
rectangle(x1, y1, x2, y2)
rectanglePlein(x1, y1, x2, y2)
segment(x1, y1, x2, y2)

La zone graphique

ecrisGraphique(x, y, texte) **origineTortueX()**
fixeOrigineTortue(x, y) **origineTortueY()**
hauteurZoneGraphique() **videGraphique()**
largeurZoneGraphique() **miseAJourGraphique()**

Événements souris

clicSouris(x, y)
debutGlisser(x, y)
finGlisser(x, y)
glisserEnCours(x, y)

Les boutons

activerBouton(i)
changerNomBouton(i, nom)
desactiverBouton(i)

Divers

attendre(n) **quitter()**
couleurRVB(r, v, b) **unicode(ch)**
hasard(min, max) **valEnt(elem)**
permettreInterruption(b) **valDec(elem)**
interruptionPermise() **valBool(elem)**
egalesP(txt1, txt2) **hasard()**
interruption() **bip()**

Tracer des formes pleines

couleurRemplissage(c)
couleurRemplissage(r, v, b)
debutRemplir()
finRemplir()
retourneCouleurRemplissage()
retourneCouleurRemplissageR() *abréviation retCRR()*
retourneCouleurRemplissageV() *abréviation retCRv()*
retourneCouleurRemplissageB() *abréviation retCRb()*

Les mathématiques

E la constante d'Euler, base du logarithme népérien.
Pi le rapport de la circonférence du cercle à son diamètre

abs(x)	asinD(x)	cos(x)	max(x, y)	racine(d)
acos(x)	atan(x)	cosD(x)	min(x, y)	sin(x)
acosD(x)	atanD(x)	divEnt(n1, n2)	mod(n1, n2)	sinD(x)
arrondis(x)	atan2(x, y)	exp(x)	plafond(x)	sqrt(x)
asin(x)	atan2D(x)	log(x)	plancher(x)	tan(x)
			pow(x, y)	tanD(x)

ajouterGlissiereLigne1(legende, debut, fin, [posInit, ndDec]) ajouterGlissiereLigne2(legende, debut, fin, [posInit, ndDec]) valeurGlissiere(num)		La zone de texte ecrisRC(texte) ecris(texte) fixerProportionZoneTexte(d) tailleTexte(n) videTexte()
Les fichiers ajouterDonnee(donnee) lireDonnee(i) lireDonneeSuivante() lireFichier() rembobiner() sauverDonnees() tailleFichier() valEnt(donnee) valDec(donnee) valBool(donnee) viderDonneesASauver() viderDonneesRamenees()	Les dialogues choixMultiple(titre, message, bouton1, [bouton2, bouton3, bouton4]) demanderBooleen(titre, message, [vallnit]) demanderChaine(titre, message, [vallnit]) demanderEntier(titre, message, [vallnit]) demanderNombre(titre, message, [vallnit]) message(txt)	
	Les menus etatMenuItem(numMenu, numItem) selectionMenuItem(numMenu, numeItem, b)	