

## Séance de travaux pratiques IV

Le jeudi 7 octobre 2021

1. On définit la droite projective réelle, dénotée par  $\mathbb{RP}^1$ , comme étant l'ensemble des droites de  $\mathbb{R}^2$  passant par l'origine. Montrer qu'en tant qu'ensemble, le plan projectif  $\mathbb{RP}^2$  peut être vu comme l'union disjointe du plan affine  $\mathbb{R}^2$  avec la droite projective  $\mathbb{RP}^1$ . À quoi correspond  $\mathbb{RP}^1$  dans cette décomposition de  $\mathbb{RP}^2$  ?

2. Montrer qu'une droite  $L$  de  $\mathbb{RP}^2$ , en tant qu'ensemble de points de  $\mathbb{RP}^2$ , est de la forme

$$L = \{[x : y : z] \in \mathbb{RP}^2 \mid ax + by + cz = 0\}$$

pour un certain  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$ . On dit que  $L$  a pour équation  $ax + by + cz = 0$ .

3. Montrer que la droite  $L$  passant par les points  $P = [p_0 : p_1 : p_2]$  et  $Q = [q_0 : q_1 : q_2]$  dans  $\mathbb{RP}^2$  a pour équation

$$\det \begin{pmatrix} x & y & z \\ p_0 & p_1 & p_2 \\ q_0 & q_1 & q_2 \end{pmatrix} = 0.$$

Déterminer quelle est l'équation de la droite passant par les points  $[1 : 0 : 0]$  et  $[1 : 1 : 1]$ .

4. Dénotons par  $(\mathbb{RP}^2)^*$  l'ensemble des droites de  $\mathbb{RP}^2$ .
  - (a) Montrer que l'application  $\mathcal{D} : \mathbb{RP}^2 \rightarrow (\mathbb{RP}^2)^*$  qui à  $[\vec{u}] = [a : b : c] \in \mathbb{RP}^2$  associe la droite  $\mathcal{D}([\vec{u}])$  d'équation  $ax + by + cz = 0$  est bien définie, c'est-à-dire que  $\mathcal{D}([\vec{u}])$  ne dépend pas du choix de représentant  $\vec{u}$ , mais seulement de la classe d'équivalence  $[\vec{u}]$ .
  - (b) Montrer que  $\mathcal{D} : \mathbb{RP}^2 \rightarrow (\mathbb{RP}^2)^*$  est une bijection.
  - (c) Montrer qu'en termes géométriques, cette bijection correspond à associer à une droite  $L$  de  $\mathbb{R}^3$  passant par l'origine le plan  $L^\perp$  de  $\mathbb{R}^3$  perpendiculaire à cette droite et passant par l'origine.
5. Une **corrélation** (ou **dualité**) sur le plan projectif est une transformation  $\varphi$  des points en droites et des droites en points qui préserve l'incidence, c'est-à-dire que si le point  $P$  appartient à la droite  $L$ , alors le point  $\varphi(L)$  appartient à la droite  $\varphi(P)$ . Une **polarité** est une corrélacion  $\varphi$  qui est involutive, c'est-à-dire telle que  $\varphi^{-1} = \varphi$ .
  - (a) Soit  $\varphi$  la transformation qui à  $P \in \mathbb{RP}^2$  associe la droite  $\mathcal{D}(P)$  et qui à une droite projective  $L$  associe le point  $\mathcal{D}^{-1}(L)$ , où  $\mathcal{D}$  est l'application définie au numéro précédent. Si  $A, B$  sont des points distincts de  $\mathbb{RP}^2$ , montrer que  $\varphi(AB)$  est le point où les droites  $\varphi(A)$  et  $\varphi(B)$  se coupent.
  - (b) De même, si  $L_1$  et  $L_2$  sont des droites projectives distinctes, montrer que  $\varphi(L_1 \cap L_2)$  est la droite passant par les points  $\varphi(L_1)$  et  $\varphi(L_2)$ .

- (c) En déduire que  $\varphi$  est une polarité.
6. On considère le cône  $\mathcal{C} := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = z^2\}$  dans  $\mathbb{R}^3$ . Si  $\Pi$  est un plan de  $\mathbb{R}^3$  ne passant pas par l'origine, alors  $\Pi \cap \mathcal{C}$  est par définition une conique propre.
- (a) Que devrait être la version projective de cette conique ?
- (b) Cette version projective dépend-elle du choix du plan  $\Pi$  ?